

Prototype no. 447.23c
Technical specs
Date 2574.3



3 Bio-tech

Dispones de 1 PA para aumentar el nivel de asentamientos o superiores si al menos gastas 2 PA en esto durante el impulso.

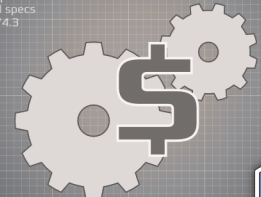
Prototype no. 447.23c
Technical specs
Date 2574.3



3 Bolsa galáctica

Cada vez que juegues una carta que no sea de sorpresa como evento, dispones de 1 PA extra para gastar.

Prototype no. 447.23c
Technical specs
Date 2574.3



3 Mercantilismo

Tus acuerdos comerciales solo pueden ser eliminados por activación de independiente.

[c10] Baraja civil

[c11] Baraja civil

[c12] Baraja civil

Prototype no. 447.23c
Technical specs
Date 2574.3



3 Economía planificada

Cada impulso que no juegues carta tienes 2 PA extra para gastar.

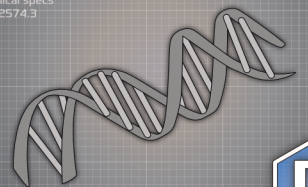
Prototype no. 447.23c
Technical specs
Date 2574.3



3 Puestos comerciales

Todos tus asentamientos cuentan como si estuvieran en planetas ricos.

Prototype no. 447.23c
Technical specs
Date 2574.3



3 Ingeniería genética

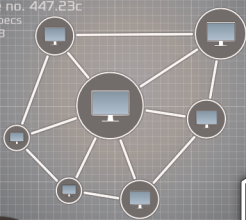
Tu límite de cartas es ahora de 8 (en lugar de 6).

[c13] Baraja civil

[c14] Baraja civil

[c15] Baraja civil

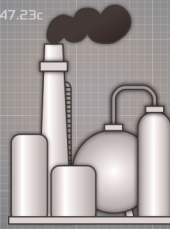
Prototype no. 447.23c
Technical specs
Date 2574.3



3 Redes de comunicación

Permite hacer un movimiento cada impulso sin gastar 1 PA.

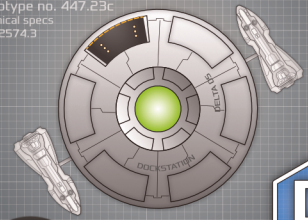
Prototype no. 447.23c
Technical specs
Date 2574.3



3 Mega refinерías

Tus factorías (o superiores) mantienen activas 2 unidades militares en vez de 1.

Prototype no. 447.23c
Technical specs
Date 2574.3



3 Super astilleros

Dispones de 1 PA para subir tu nivel de reserva de flotas si al menos gastas 2 PA en esto durante el impulso.

[c16] Baraja civil

[c17] Baraja civil

[c18] Baraja civil