



TC 

3 Control ambiental

La ubicación que elijas contará como terreno hasta el final de tu impulso.

[c01] Baraja civil



TC 

3 Control ambiental

La ubicación que elijas contará como terreno hasta el final de tu impulso.

[c02] Baraja civil



TC 

3 Control ambiental

La ubicación que elijas contará como terreno hasta el final de tu impulso.

[c03] Baraja civil



TC 

3 Investigación aplicada

Puedes añadir a tu mano una carta de Sorpresa de los descartes civiles y militares de impulsos anteriores.

[c04] Baraja civil



TC 

3 Centro de reciclaje

Puedes añadir a tu mano una carta de Oportunidad de los descartes civiles y militares de impulsos anteriores.

[c05] Baraja civil



TC 

3 Universidad

Puedes avanzar o retrasar el final de varios Desarrollos civiles o militares hasta 3 turnos (entre todos ellos).

[c06] Baraja civil




TC 

3 Investigación fundamental

Puedes añadir a tu mano una carta de Desarrollo de los descartes civiles y militares de impulsos anteriores.

[c07] Baraja civil



TC 

3 Nano-bots

Aumenta en 2 tu nivel de poder naval.

[c08] Baraja civil



TC 

3 Aventureros

Permite establecer inmediatamente un acuerdo comercial ignorando la distancia.

[c09] Baraja civil