



Taifa



Taifa

Intriga y
Guerra
en la
Hispania
Medieval

Taifa

Intriga y Guerra en la Hispania Medieval

Intriga y
Guerra
en la
Hispania
Medieval



Taifa

Intriga y Guerra en la Hispania Medieval

Revive la Hispania del siglo XI y la era de la Reconquista y el Cid Campeador en...

Taifa, un juego donde hasta 6 jugadores toman el control de los principales reinos cristianos o musulmanes de la época, para tratar de expandirlos mediante la guerra, la intriga y la diplomacia.

CONTENIDO:

- Mapa de 46x46 cm.
- 85 fichas.
- 45 cartas cristianas y 45 cartas musulmanas.
- 5 dados.
- Reglas del juego.

Taifa
Intriga y Guerra en la Hispania Medieval



Taifa
Intriga y Guerra en la Hispania Medieval



© 2018 <http://printandplay.games>



Diseñadores: Víctor Catalá, Álex Folch,
Ignacio Torres, Jesús Peralta
Diseño gráfico: Jesús Peralta

